



Corso di videogame per le future matricole

Una quarantina di studenti di quarto e quinto anno delle scuole superiori Isis "Keynes" di Gazzada, Liceo scientifico "Terragni" di Olgiate Comasco, istituto "Cobianchi" di Verbania Intra e Isis Città di Luino "G. Volontè" si sono riuniti ieri all'università dell'Insubria, in via Monte Generoso a Bizzozero, per l'ultimo appuntamento dello stage di informatica dell'omonimo corso di laurea. Tema dell'incontro, "Sistemi di intelligenza artificiale". Gli studenti, con la professoressa **Elisabetta Binaghi**, docente di Elaborazioni delle immagini e sistemi intelligenti, hanno partecipato anche al laboratorio "Sviluppo di modelli neurali, demo di classificazioni automatiche". Durante l'incontro sono stati illustrati i fondamenti della disciplina dell'intelligenza artificiale, le principali tecniche per lo sviluppo di sistemi intelligenti e le attuali applicazioni. Particolare enfasi è stata data ai sistemi basati su reti neurali artificiali e alle sinergie con ambiti relativi alle scienze cognitive e alle neuroscienze. Lo slogan dell'iniziativa è "A lezione di videogames all'Insubria si può": il corso di laurea in informatica si è infatti presentato agli studenti delle superiori anche attraverso lo sviluppo dei videogiochi. Una occasione imperdibile per i tanti nativi digitali che devono scegliere a quale università iscriversi.

